

VoidShelf

Инструкция по установке системы

- Установите последнюю версию docker-ce и docker-compose (<https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/>)
- Установите драйвер для Вашего GPU
- Установите nvidia-container-toolkit и nvidia-container-runtime (<https://github.com/NVIDIA/nvidia-docker>, <https://github.com/NVIDIA/nvidia-container-runtime>)
- Перезапустите docker командой

```
sudo systemctl restart docker
```
- Распакуйте содержимое архива dist.tar в директорию /opt
- Загрузите образы компонентов ПО при помощи следующих команд:

```
sudo docker load -i image.tar
```

```
sudo docker load -i detection.tar
```
- Создайте в директории /opt директории config и shelves, скопируйте в директорию shelves соответствующие модели и веса
- Скопируйте файл config.yml в директорию /opt/config
- Скопируйте файл docker-compose.yml в директорию /opt
- Отредактируйте файл config.yml следующим образом:
 - В секции «rabbitmq» пропишите соответствующие настройки Вашего rabbitmq-сервера для приема результатов обработки
 - В секции resources.screenshot_api пропишите адрес, порт, логин и пароль УЗ источника скриншотов ЕЦХД

- Вернитесь в директорию /opt и запустите систему командой

```
MONGO_USER=<username> MONGO_PASSWORD=<password> docker-compose  
up -d
```

- Проверьте статус запуска командой `docker-compose ps`. Все компоненты должны иметь State - Up